



#### POZNÁMKA:

Displej lze provozovat ve dvou režimech (S3.1= ON/OFF):

- jednosměrný režim: zobrazuje se pouze jeden symbol – aktivací jednoho ze vstupů A1–A6, B1–B6 se zobrazí příslušný symbol.
  - obousměrný režim: displej je rozdělený na dvě poloviny – zobrazují se dva symboly pro každý směr samostatně.
- Aktivací jednoho ze vstupů A1–A6 se zobrazí symboly pro směr A.  
Aktivací jednoho ze vstupů B1–B6 se zobrazí symboly pro směr B.

Vstupy A1–A3 a B1–B3 jsou externí vstupy IN.A1–IN.A3 a IN.B1–IN.B3 na svorkách 1–9 konektoru X1–3.

Vstupy A4–A6 a B4–B6 jsou interní vstupy dostupné na konektorech X5 a X6 – použitelné pouze pro zařízení f. ROBINSON.

Vyšší prioritu zobrazení mají vstupy s nižším pořadovým číslem.

V případě zapojení dvou jednosměrných displejů přes konektory X5/X6 je nutné zvolit směr A/B pro daný displej. To se provede přiřazením symbolu "N" jednomu ze tří nepoužívaných vstupů. Např. směr A je nepoužit → jednomu ze vstupů A4–A6 je nutné přiřadit symbol "N" a u druhého připojeného displeje naopak: směr B je nepoužit → jeden ze vstupů B4–B6="N".

#### ZAPOJENÍ VSTUPŮ:

Vstupy A1–A3 a B1–B3 lze elektricky zapojit třemi způsoby:

- pro všechny vstupy je společně napájecí napětí +24V → propojka na JP1 spojena s GND (viz. schéma)..
  - pro všechny vstupy je společně zem GND → propojka na JP1 spojena s VDD.
  - pro všechny vstupy je použito externí napájení (cca. 12–24Vdc) nebo ext. zem GND → propojka na JP1 je nezapojena.
- Druhý pól externího napájení je pak přiveden na svorku č. 3: IN.COM.

#### PROGRAMOVÁNÍ:

Pomocí tlačítek S1 a S2 lze naprogramovat přiřazení uložených symbolů jednotlivým vstupům A1–A6, B1–B6.

- dvojitisk S1 a S2: přechod do menu → zobrazení symbolu A1–A6, B1–B6 pro navolení požadovaného vstupu.

Pomocí S1 / S2 se inkrementuje/dekrementuje číslo vstupu.

Po navolení požadovaného vstupu se opět dvojitiskem přejde do volby symbolu pro daný vstup.

Pomocí S1 / S2 se inkrementuje/dekrementuje zobrazení symbolu pro daný vstup.

Po zvolení požadovaného symbolu pro daný vstup se dvojitiskem přiřadí zvolený symbol danému vstupu.

Zvolená hodnota se uloží do paměti.

Toto nastavení lze provést pro režim jednosměrného i obousměrného zobrazení.

Time-out opuštění menu – cca 10sec.

#### SYMBOLY:

JEDNOSMĚRNÉ: statické – Z.šipkaL, Z.šipkaP, R.křížek1, R.křížek2, M.kartaL, M.KartaP, Z.Smajlik, R.Smajlik, Z–R–Or.semafor, Jednosměrka, Svíti.vše, číslice 0–9.

animované – Z.šipkaL, Z.šipkaP, M.kartaL, M.KartaP, M.oko, Z.vlna.

OBOUSMĚRNÉ: statické – Z.šipka, R.křížek, M.karta.

PIKTOGRAM

ELEKTRONIKA RY-E12A – ZAPOJENÍ A NASTAVENÍ

24.3.2017